

## **XELTEK SUPERPRO programozó önálló mód használati segédlet**

### **Programozó felkészítése önálló módban történő használatra:**

1. Csatlakoztasd a programozót a PC-hez
2. Válaszd ki a programozandó chipet
3. Töltsd be a tárolóba a tartalmat
4. Állítsd be az Option-> Edit auto menüpont alatt az automatikusan elvégzendő műveleteket
5. Teszteld, hogy jó lett-e a programozás PC-re kötve
6. Mentsd el a projektet Projekt->Save Projekt
7. Készíts el a letöltést. Project-> Standalone
8. Ebben az ablakban láthatók a már elkészített/feltöltött projektek. Add gombbal a projekt hozzáadása.
9. Ha a letöltés sikeresen megtörtént ezután használható önálló módban a programozó

### **I. A készülék saját kijelző menüjének áttekintése**

A képernyőn megjelenő menüpontok a nyíl gombokkal történő lapozással érhetők el. Az ENTER-el választható ki a megfelelő sor, az EXIT a visszalépés.

#### **Üdvözlő képernyő (SP501S esetén):**

-----  
SUPERPRO/501S  
FIRMWARE VER 1.0  
-----

#### **Funkció választás menü (SELECT FUNCTION):**

-----  
SELECT FUNCTION (Válaszd ki a funkciót)

- 1 RUN (Futtat) -> Ahol az 1 RUN menüpontot kiválasztva léphetünk be a programozási és egyéb műveletek menüjébe.
  - 2 SELECT PROJECT -> Új projektet választhatunk
  - 3 BUFFER (tároló) -> A projekthez tartozó adat ill. kiolvasás után a kiolvasott adat is itt tekinthető meg HEX formátumban.
  - 4 SETTING (Beállít) -> Az adott projekthez tartozó beállítások itt végezhetők el.
- 

#### **Projekt futtatás menüpont (1 RUN):**

-----  
AUTO (A projektben beállított automatikusan elvégzendő műveletek végrehajtása pl. programozás, ellenőrzés, stb)

PROGRAM (programozás) -> A projektben található tároló tartalom chipre programozása

READ (Kiolvasás) -> Ha a beállítások menüben a READ OPTION engedélyezve lett akkor a chip tartalma kiolvasásra kerül. Ha nem került a kiolvasás engedélyezésre akkor az ENTER-rel futtatva READ PROHIBITED felirattal figyelmeztet, hogy tiltva van.

VERIFY (Ellenőrzés) -> A programozó projekt fájljában található tároló és a chipre programozott adat tartalom összehasonlítása.

BLANK\_CHECK (Üresség ellenőrzés) -> Ellenőrzi, hogy üres-e a chip. Ha nem üres akkor BLANKCHECK ERROR üzenettel figyelmeztet.

#### **Projekt választás menüpont (2 SELECT PROJECT):**

-----  
A CF kártyán található projektek a LE és FEL nyilakkal lapozhatók ill az ENTER-rel kiválaszthatók  
-----

#### **Tároló menü (3 BUFFER):**

-----  
BUFFER (Tároló)

1 CECKSUM (Ellenőrző összeg) -> A tárolóban lévő adatok ellenőrző összegének számítása. Ha azonos az eredeti, a projekthez rendelt tároló tartalomával akkor egy CHECKSUM OK! felirattal és az ellenőrző összeg értékével nyugtázza. Ha pl egy kiolvasás miatt a tároló tartalma már nem azonos a projekthez rendelt eredeti tartalommal akkor CHECKSUM ERROR (Ellenőrzőösszeg hiba) üzenettel figyelmeztet. Ha kiolvasást is kellett végeznünk és a tartalom változhatott akkor a hibaüzenetet figyelmen kívül hagyhatjuk.

2 DISPLAY BUFFER (Tároló megjelenítése) -> A projektben található legutolsó tároló adattartalom itt tekinthető meg. A nyilakkal lapozhatsz. Lásd kézikönyv.

3 DISPLAY BUFFER1 (Tároló megjelenítés) -> Ha olyan eszközt kell programozni / kiolvasni mely több tároló területtel is rendelkezik pl FLASH, EEPROM stb, a másik tároló itt tekinthető meg.  
-----

## Beállítás menü (4 SETTING):

### SETTING (Beállítás)

1 PRODUCTION MODE (Gyártás mód) -> Gyártás mód bekapcsolása akkor szükséges ha sok azonos tartalommal rendelkező egyforma chipet kell felprogramozni. Alapból ki van kapcsolva.

2 AUTO CHECKSUM (Automatikus ellenőrző összeg) -> Alapértelmezés szerint be van kapcsolva. Az ellenőrző összeggel ellenőrzi, hogy a projekt tartalma megegyezik-e az eredeti projekt tartalommal. Ha kiolvasást is végzünk akkor ellenőrző összeg számítás után csipogással figyelmeztet a programozó, hogy az ell.összeg megváltozott ha a kiolvasott tartalom nem azonos az eredeti projekthez rendelt tartalommal. Ha kiolvasást is végzünk ezt a funkciót le is lehet tiltani.

3 PIN CHECK (Láb ellenőrzés) -> Művelet indítás előtt a programozó ellenőrzi, hogy az eszköz lábai megfelelően érintkeznek-e. Alapból be van kapcsolva.

4 ID CHECK (Azonosító ellenőrzés) -> A chip típus és gyártó azonosítójának ellenőrzése. Alapértelmezés szerint ki van kapcsolva, így egymással kompatibilis, de esetleg más foglalattal rendelkező vagy gyártótól származó, ezért más azonosítóval rendelkező eszközök is kezelhetők egy projekten belül anélkül, hogy a programozó figyelmeztetne. Szükség esetén bekapcsolható.

5 READ OPTION (Kiolvasási opció) -> A programozó önálló módja leginkább a sorozatgyártás megkönnyítése érdekében használatos. A projekthez rendelt adatok számítógép nélkül történő sorozatos felprogramozására használható, emiatt az olvasás funkció alapértelmezés szerint le van tiltva. Ha a kiolvasás is szükséges akkor itt kell engedélyezni. Minden projekt kiválasztáskor ismét engedélyezni kell ha szükséges mert a beállítás menüben elvégzett beállítások nem kerülnek elmentésre.

6 BUZZER (Csipogó) -> A programozó csipogásának ki és bekapcsolása. Alapértelmezés szerint engedélyezett.

7 CHIP COUNTER (Számláló) -> Chip számláló ki és bekapcsolása. Alapértelmezés szerint letiltva.

## II. Önálló módban történő használat példa

Csatlakoztasd a tápegységet a programozóhoz és kapcsold be.

A képernyőn megjelenik a programozó neve és a Firmware szám. pl.:

SUPERPRO/501S  
FIRMWARE VER 1.0

Nyomd meg az ENTER-t

A képernyőn az alábbi felirat jelenik meg:

(a zárójelben található magyar fordítás csak a könnyebb érthetőség miatt került feltüntetésre)

SELECT FUNCTION (Válaszd ki a funkciót)  
1 RUN (1 futtat)

Nyomd meg a LE nyilat és nyomj ENTERT amikor megjelenik ez a menüpont

SELECT FUNCTION  
2 SELECT PROJECT (projekt kiválasztás)

Ekkor a programozó CF kártyájára mentett projekt fájlok a LE és FEL nyilak segítségével tallózhatók. Pl

SELECT PROJECT:

24C64

-----

A megfelelő projekt kiválasztásához nyomd meg az ENTERT

A programozó megjeleníti a képernyőn a kiválasztott projektet és a hozzá tartozó programozható eszköz típusát.

-----  
24C64 (a projekt neve)

AT24C64 (a projekthez tartozó chip típus)

-----

Nyomj ENTER-t

Ismét a kezdő képernyő jelenik meg.

-----  
SELECT FUNCTION (Válaszd ki a funkciót)

1 RUN (futtat)

-----

Válaszd ki a 4 SETTING menüpontot a NYÍL gombok segítségével.

-----  
SELECT FUNCTION (Válaszd ki a funkciót)

4 SETTING (Beállítás)

-----

Nyomj ENTER-t és az alábbi kép jelenik meg:

-----  
SETTING (Beállítás)

1 PRODUCTION MODE (Gyártás mód)

-----

A fentebb ismertetett beállítási pontoknak megfelelően végezd el a szükséges beállításokat. Ha pl fontos a kiolvasás akkor lapozz az alábbi menüpontig:

-----  
SETTING (Beállítás)

5 READ OPTION (kiolvasás opció)

-----

Nyomd meg az ENTER-t és az alapértelmezett DISABLE (Tiltva) opciót cseréld ENABLE (engedélyez) opcióra a LE és FEL nyilak segítségével. Majd nyomd meg az ENTERT.

Az EXIT gombbal lépj vissza a kezdő képig.

-----  
SELECT FUNCTION (Válaszd ki a funkciót)  
1 RUN (futtat)  
-----

Helyezd be a chipet a programozóba.

Nyomj ENTER-t. Ha az Ellenőrző összeg ellenőrzés engedélyezve maradt a beállítások menüben akkor a programozó végez egy ellenőrzést.

Nyomd meg ismét az ENTER-t és a művelet végzési menübe kerülsz.

-----  
AT24C32 (a projektben meghatározott chip típus)  
AUTO  
-----

Ha most nyomsz ENTER-t akkor az automatikusan elvégzendő műveletek elvégzésre kerülnek. Pl programozás és ellenőrzés.

Ha a nyilakkal lépsz akkor külön is kiválasztható a PROGRAM (programozás), READ (kiolvasás), VERIFY (Ellenőrzés), BLANK\_CHECK (Üresség ell.), stb

Pl. ha ki akarsz olvasni egy chipet (és engedélyezted a beállítások alatt) akkor az alábbi menüpontot válaszd ki

-----  
AT24C32 (a projektben meghatározott chip típus)  
READ (kiolvas)  
-----

Nyomj ENTERT, és a kiolvasás elvégzése után egy READ OK üzenet megjelenítése után visszakerülsz a művelet menübe.

Ha a kiolvasott tartalommal fel szeretnél programozni egy másik kompatibilis chipet akkor vedd ki a kiolvasott chipet és rakd be helyette a felprogramozandót.

Válaszd ki a programozás vagy az AUTO menüpontot.

-----  
AT24C32 (a projektben meghatározott chip típus)  
AUTO (A beállított, automatikusan elvégzendő műveletek végrehajtása)  
-----

Nyomj ENTERT és a programozó elvégzi a programozást és a projektben beállított egyéb automatikus műveleteket pl. az ellenőrzést.

További információk a teljes kézikönyvben találhatók!