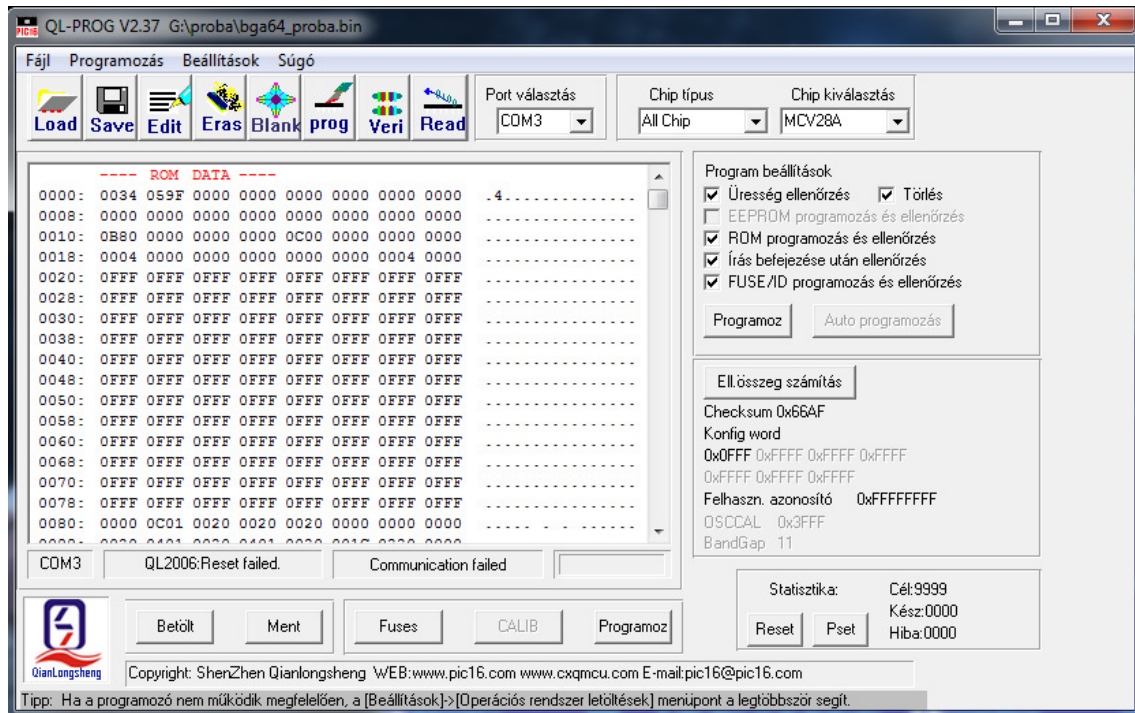




QL-2006

A LEGFONTOSABB TUDNIVALÓK

A programozón 1db USB, 1db táp, 1db soros és 1db ISP csatlakozó található. A számítógéppel az adatkapcsolatot és a tápellátást USB kapcsolat esetén az USB port biztosítja. Soros kapcsolat esetén a külső tápegység is szükséges.



HASZNÁLAT

1. Telepítse a kezelőprogramot. Honlapunkon (www.epromirolk.hu) mindig megtalálja a legfrissebb szoftvert és annak magyar fordítását, nem szükséges külföldi oldalakon kutakodnia. **Vista és Windows7 esetén Rendszergazdaként telepítse a programot, különben az USB driver telepítése problémákba ütközhet.** Miután feltelepítette a szoftvert csak ezután csatlakoztassa a számítógépre az USB kábel segítségével a berendezést.. Első csatlakoztatás után a Windows észleli az új hardvert és engedni kell neki, hogy automatikusan megkeresse a neki megfelelő drivert. Ha a szoftver már fel van telepítve ennek gond nélkül meg kell történnie. Előfordulhat, hogy pl Win7 64bit esetén külön kell feltelepíteni a drivert az USB driver mappában található CDM20814_Setup.exe elindításával. (Vista, Win7 esetén rendszergazdaként futtasd)
2. A program elindítása után a chip típus kiválasztó és Chip kiválasztó menük segítségével válasszuk ki a megfelelő IC-t. Kiválasztás után a program egy kis szemléltető ábrával megmutatja az IC megfelelő behelyezési módját. **Fontos, hogy a megfelelő chip típus kiválasztásáig ne helyezzük a készülékbe a programozandó eszközt!**
3. Helyezze be a chipet a készülék ZIF foglalatába. A foglalat felhajtott kar állásban van nyitva. Lehajtott állásban rögzítheti a chipet. Írás közben a chip illeszkedjen megfelelően a foglalatba és a kar legyen zárt állapotban. **Fontos, hogy csak az előzőleg beállított chip legyen a készülékben. Egyéb esetben az IC károsodhat.**



I. Fontosabb gombok (Balról jobbra)

1. Load (Betöltés) - Beolvas a tárolóba egy chip tartalmát amit majd felírhat az ic-re
2. Save (Mentés) - Elmentheti a tároló tartalmát, amit pl egy ic-ből kiolvasott. Formátuma hex.
3. Edit (Tároló szerkesztés) – A beolvasott adatok hexeditorban történő szerkesztése
4. Erase (Törlés) - Chip tartalmának törlése
5. Blank (Üresség ellenőrzés) – Ellenőrzi, hogy üres-e az adott chip
6. Prog (Programozás) – A tároló tartalmának ic-re írása
7. Veri (Ellenőrzés) - A programba beolvasott tartalom összehasonlítása az IC tartalmával.
8. Read (Kiolvasás) - IC tartalmának kiolvasása. A kiolvasott tartalom a középpüti található Tároló ablakban tekinthető meg
9. Port választás: A használt COM port számát kell megadni. Ha a legördülő menü nem kínálja fel a szükséges COM port számot akkor az ablakba kattintva átírható a szükséges számra. Ha USB porton keresztül használod a készüléket a használt COM port számot a Windows, Start menü, Vezérlőpult, Eszközök, Eszközkezelő, Portok, USB Serial port (COMx) helyen tudod megnézni. Az X jelenti a használt port számát. Pl: COM3.
10. Chip típus és chip kiválasztás – Itt választható ki a programozni kívánt chip típus

II. A program jobb szélén található a programozás gyors beállításait biztosító ablak. (Fentről lefelé) A kipipált műveletek automatikusan elvégzésre kerülnek a Programoz gombra kattintás után. Bizonyos chipek esetén előfordulhat, hogy az általa nem támogatott szolgáltatások miatt egy-egy művelet nem állítható be.

1. Üresség ellenőrzés (lásd I/5)
2. Törlés (lásd I/4)
3. EEPROM programozás és ellenőrzés - A programot felírja az EEPROM területre és ellenőrizni az eredményt
4. ROM programozás és e ellenőrzés - A programot felírja a ROM területre és ellenőrizni az eredményt
5. Írás befejezése után ellenőrzés
6. FUSE/ID programozás és ellenőrzés – A fuse bitek* és az az azonosítók is programozásra kerülnek
7. Programoz gomb – A programozás elindul és a kipipált műveletek automatikusan elvégzésre kerülnek.
8. Ellenőrzőösszeg számítás: A tárolóban lévő tartalom ellenőrző összegének kiszámítása
9. Statisztika – Itt állítható be a programozandó eszközök száma, ha nagy mennyiségre van szükség

III. A program alsó szélén található parancsok.

1. Betölt (lásd I/1)
2. Ment (lásd I/2)
3. Fuses (Fuse bitek*) - A Flash chipek eeprom és RAM részéből, továbbá 3byte állandó tárolóból állnak amit FUSE-nak (Biztosítéknak) hívnak. Az állandó tárolót úgy kell értelmezni, hogy áramforrás nélkül is megtartja az állapotát, de később bármikor megváltoztatható. A fuse bitek határozzák meg egy chip számára pl, hogy hogyan viselkedjen, legyen-e bootloader, milyen sebességgel és feszültségen menjen stb. Annak ellenére, hogy a FUSE jelentése biztosíték, többször beállíthatók, de nem gondoskodik a túl áram védelméről.
4. Programoz (lásd I/6)